



BK RACE CLUB

REGOLAMENTO SPORTIVO

Il presente documento è redatto con finalità di regolamentare le attività competitive non agonistiche del campionato BK RACE CLUB, in dettaglio nelle procedure base, nel comportamento dei partecipanti, degli accompagnatori e dello staff stesso. L'obiettivo principale è garantire:

- La sicurezza di tutti i partecipanti;
- Un ambiente sportivo e rispettoso;
- Procedure chiare per lo svolgimento delle gare.

Tutte le regole sono pensate per assicurare un'esperienza equa, sicura e divertente per tutti i partecipanti, nel pieno rispetto dei principi sportivi e della correttezza agonistica.

L'organizzatore di B.K. RACE CLUB si riserva il diritto di modificare il presente regolamento ed eventualmente il calendario qualora si rendessero necessari adeguamenti per migliorare lo svolgimento del campionato.

Iscrizione

L'iscrizione al campionato avviene compilando l'apposita richiesta di iscrizione (numero tessera ASI, dati anagrafici, copia del certificato medico, indicazione della categoria e scelte per il numero di gara) e pagando la quota di iscrizione al campionato. Per i costi e le modalità di pagamento si veda il sito www.motosportcircuit.com.

Nessuna quota sarà rimborsata o potrà essere ceduta a terzi.

È possibile un'iscrizione wild-card. Ogni pilota che desidera partecipare ad una singola gara e non concorrere per il campionato completo può iscriversi come wild-card.

L'iscrizione al campionato implica l'accettazione e il totale rispetto dei regolamenti tecnici e del regolamento sportivo.

Licenza

Ogni conduttore (anche se iscritto in modalità wild card) dovrà essere in possesso di licenza ASI, rilasciata dall'ente preposto. L'organizzatore può rilasciare licenze ASI, a tal fine si prega di inviare la documentazione necessaria (copia della carta d'identità, copia del certificato medico) a iscrizioni@motosportcircuit.com.

La licenza dovrà essere in corso di validità e accompagnata da visita medica agonistica/o

sana e robusta costituzione.

Non saranno accettate licenze e/o visite mediche scadute.

Numero gara

Il numero gara è univoco per l'intero campionato indipendentemente dalla categoria di partecipazione (ad esempio se il numero 25 è assegnato ad un pilota in una categoria, questo non può essere richiesto da un pilota in un'altra categoria). Il numero di gara verrà assegnato in base alle preferenze del pilota all'atto dell'iscrizione al campionato (per i piloti che partecipano all'intero campionato) e al momento dell'iscrizione alla singola gara (per i piloti iscritti come wild-card). Il numero di gara è associato al numero di licenza ASI presentata all'atto dell'iscrizione.

Ogni kart deve riportare le tabelle porta – numero nella parte anteriore sul musetto, due laterali, e uno posteriore. I numeri possono essere di qualsiasi colore purché in contrasto con lo sfondo e ben visibili. Qualora in verifica tecnica il personale preposto non ritenesse i numeri sufficientemente leggibili, il pilota dovrà adoperarsi a rendere i numeri visibili per poter superare le verifiche, con dei nuovi numeri adesivi (acquistabili presso la nostra segreteria).

Organizzazione

B.K RACE CLUB si impegna nello svolgimento completo del programma di stagione, salvo cause di forza maggiore. Eventuali spostamenti e/o cancellazioni verranno comunicate tramite il sito www.motosportcircuit.com e riprese sui canali social.

Direzione gara

La direzione gara è composta dal direttore di gara, dal commissario sportivo e dal commissario tecnico. Questi si avvalgono della collaborazione dei commissari di percorso (marshall) in pista e al parco chiuso per verificare il corretto svolgimento delle procedure.

Il **direttore di gara** gestisce le attività in pista e la verifica di praticabilità del circuito. Ha il compito di garantire la sicurezza dei piloti interrompendo, se necessario, la sessione. Applica le penalità previste sulle infrazioni rilevate in pista in base a ciò che rileva di persona o alle comunicazioni ricevute dai commissari di gara.

Commissario Sportivo

Il commissario sportivo sovrintende alla regolarità dell'intera manifestazione. Applica penalità in funzione delle irregolarità identificate durante le verifiche tecniche e al parco chiuso. Verifica la praticabilità del circuito. Qualora il direttore di gara comunichi una irregolarità su cui non è stata presa una decisione è compito del commissario sportivo convocare i piloti e, se necessario, applicare una sanzione. Ha il compito di verificare le classifiche di ogni sessione prima della loro esposizione. In caso di reclamo di un pilota ha il compito di ascoltarlo ed eseguire verifiche interagendo con l'organizzazione.

Ha il compito di verificare la praticabilità del circuito. Durante le fasi di iscrizione può affiancare la segreteria di gara per verificare la documentazione fornita, la validità della licenza e del certificato medico.

Il **commissario tecnico** ha la responsabilità di verificare l'idoneità dei mezzi in pista e la loro regolarità. Ha il controllo del parco chiuso. Qualora identifichi delle irregolarità le comunica al commissario sportivo che prenderà adeguato provvedimento.

I **commissari di percorso** (marshall) sono le persone incaricate di controllare il rispetto del regolamento di gara, operando nella pratica per lo svolgimento della manifestazione; agiscono dislocati ai bordi delle piste, distribuiti per tutta la loro lunghezza. Alcuni commissari sono addetti al parco chiuso a supporto del commissario tecnico e al cancello di ingresso/uscita pista a supporto del direttore di gara.

Pre-griglia

È l'area delimitata dedicata all'ingresso in pista. In quest'area i piloti vengono controllati e disposti per la partenza. Normalmente è posta all'ingresso della pista. Gli spostamenti all'interno del Parco Chiuso dovranno essere a "passo d'uomo". È consentito l'accesso alla pre-griglia ad un solo meccanico per pilota.

Parco chiuso

È l'area delimitata dedicata alle verifiche tecniche e di sicurezza. Normalmente è posta all'uscita della pista. Gli spostamenti all'interno del Parco Chiuso dovranno essere a "passo d'uomo".

È consentito l'accesso al Parco Chiuso ad un solo meccanico per pilota. Le tribune nell'area del parco chiuso sono accessibili solo ed esclusivamente a piloti, meccanici e personale autorizzato da B.K. RACE CLUB

Svolgimento della manifestazione

La manifestazione si svolge su due giorni, genericamente sabato e domenica. Il primo giorno (sabato) è preposto alle attività di iscrizione alla gara. Ogni pilota è obbligato a presentarsi in segreteria per confermare la partecipazione compilando il modulo online e confermare la categoria di iscrizione.

Il secondo giorno è suddiviso nelle seguenti sessioni:

- Briefing: il Direttore di Gara e la direzione comunicheranno eventuali modifiche al briefing pubblicato sul sito www.motosportcircuit.com contestualmente alla procedura di iscrizione. Il briefing nel giorno di gara avrà una durata di 10 minuti per precisazioni o chiarimenti sulle procedure.
- Prove Libere: ogni categoria ha una sessione di 10 minuti di prove libere. Tutti i piloti devono montare il transponder a partire da questa sessione. Le prove di partenza sono concesse solo nei settori del circuito indicati dal direttore di gara durante il briefing.

- Qualifiche: ogni categoria ha una sessione di 10 minuti in cui viene preso il tempo migliore tra tutti i giri effettuati. I piloti potranno effettuare soste di controllo solo nel parco chiuso. La sessione di qualifica produce la classifica ordinata per “miglior tempo”. In base a tale classifica viene composta la griglia di partenza di gara 1. Il pilota che non prende parte, ossia senza alcun giro cronometrato, sarà posto in fondo alla griglia di partenza.
- Gara 1: è la prima sessione di gara, si svolge generalmente su 10 giri. La griglia di partenza è data dai risultati dalla qualifica. I piloti si devono presentare al parco chiuso 5 minuti prima dell'ingresso indicato sul programma (Time Table) di giornata.
- Gara 2: è la seconda sessione di gara, si svolge generalmente su 12 giri. La griglia di partenza è data dai risultati di arrivo di gara 1. I piloti si devono presentare al parco chiuso 5 minuti prima dell'ingresso indicato sul programma (Time Table) di giornata.

L'orario (Time Table) delle singole sessioni per ogni categoria verrà esposto al completamento delle procedure di iscrizione. È possibile che venga esposto un programma con orari provvisori anche prima della chiusura delle iscrizioni.

Al termine di ogni sessione verranno eseguite le verifiche tecniche. Tutti i piloti saranno obbligatoriamente sottoposti a verifiche. A discrezione del commissario sportivo tutti i partecipanti alla sessione potranno essere verificati anche a campione.

In caso di pioggia molto forte, condizioni meteorologiche avverse, o cause di forza maggiore, l'organizzatore deciderà se proseguire o annullare le gare rimanenti, in caso di annullamento di una parte della giornata di gara non sono previsti rimborsi della quota di iscrizione.

A discrezione della direzione di gara, le categorie possono essere accorpate in griglia di gara unica, purché non si superi il numero massimo di piloti in schieramento previsto dal certificato di collaudo dell'impianto. In caso di accorpamento le categorie otterranno comunque classifiche e punteggio separati.

Procedure di ingresso/uscita

Start

Tutti i kart dovranno trovarsi tassativamente in pre-griglia 5 minuti prima dell'orario previsto o segnalato, per l'inizio di ogni sessione.

Nella sessione di qualifica ogni pilota può decidere il momento di ingresso in pista purché non sia già stata chiusa la sessione con bandiera a scacchi.

Nelle sessioni di gara i piloti si posizioneranno in griglia di partenza. Il direttore di gara darà l'avvio del giro di formazione (warm-up). Qualora necessario il direttore di gara potrà

far percorrere più giri di formazione. Al termine del giro di formazione i piloti si posizioneranno nelle rispettive caselle di partenza.

La partenza verrà data dallo spegnimento del semaforo. In caso di semaforo non funzionante verrà usata la bandiera italiana.

La partenza anticipata è tale nel momento in cui il kart effettua un qualsiasi spostamento in avanti prima dello spegnimento del semaforo rosso (o dello sventolamento della bandiera tricolore nel caso la partenza venga data con essa) e viene sanzionata con una penalità a partire da 3" in base alla gravità dell'infrazione. La partenza anticipata verrà segnalata al conduttore entro la metà della gara tramite apposita lavagna esposta in prossimità della linea di arrivo a meno che tre o più piloti commettano l'infrazione nella medesima partenza, in tal caso sarà notificata a fine gara.

Il pilota che non ha effettuato il giro di formazione può posizionarsi sulla propria casella di partenza purché lo faccia rispettando gli altri piloti entro il completamento del giro di formazione. I piloti che giungessero in pre-griglia dopo l'ingresso dei kart in pista, ma prima dello spegnimento del semaforo partiranno dalla pre-griglia dopo il transito dell'ultimo kart all'ok del personale incaricato.

Per rispetto degli altri non sarà permesso entrare dopo che il primo giro verrà concluso dalla testa della corsa.

In caso di bandiera rossa entro 5 giri dalla partenza il direttore di gara avrà facoltà di ammettere in griglia anche i piloti non partiti durante la prima procedura di partenza. Se la bandiera rossa è data dopo il 60% della gara (6 giri su 10, o 8 giri su 12) la gara è considerata valida e la partenza non verrà ripetuta. In caso di bandiera rossa i piloti si devono arrestare prima della linea del traguardo, in caso contrario i passaggi verranno annullati e sanzionati con squalifica dalla sessione di gara interessata. Se la bandiera rossa è esposta entro il 4° giro dalla partenza la ripartenza avverrà con le medesime posizioni decretate dalla griglia di partenza. Il direttore di gara ha facoltà di ridurre il numero di giri di ogni sessione o di annullare l'intera sessione se non più presenti le condizioni di sicurezza.

Griglia di partenza

Le griglie di partenza sono in file da due piloti distanziati in senso longitudinale e trasversale. La direzione di gara può derogare sulle misure metriche della griglia in caso di adattamento della stessa alle dimensioni della pista. La griglia di partenza è data dall'ordine di arrivo delle qualifiche e di gara 1.

Arrivo

Al termine della sessione, decretata con bandiera a scacchi (o con bandiera rossa se è superato il 60% della lunghezza della sessione), i piloti dovranno rientrare in parco chiuso a velocità moderata. Tutti i marshall sul percorso esporranno le bandiere gialle.

Tutti i piloti devono transitare con il proprio kart nel parco chiuso senza alcuna interferenza da parte di meccanici o accompagnatori. Nessuno è autorizzato all'accesso al parco

chiuso salvo diversa comunicazione dei responsabili. In caso di mancata verifica o irregolarità tecnica vengono applicate le sanzioni previste nella sezione Penalità.

Transponder

Il transponder va posizionato dietro al sedile, in posizione verticale e utilizzando l'apposito porta-transponder. Il porta-transponder può essere comprato direttamente dal servizio di cronometraggio nel periodo della manifestazione.

Il transponder verrà consegnato il sabato e la domenica (fino alle ore 8.00) a conferma della partecipazione alla singola gara e dovrà essere riconsegnato al termine di gara 2. Per ottenere il transponder dovrà essere consegnata all'addetto la licenza ASI, che verrà trattenuta fino a riconsegna del transponder. Non si accettano altre tipologie di documenti. La mancata riconsegna del transponder comporterà un pagamento di 250 € per i danni arrecati.

Penalità

Comportamenti antisportivi e/o manomissioni tecniche vengono penalizzate. Le penalità possono essere applicate in pista dal direttore di gara, mediante esposizione con tabella, o applicate dal commissario sportivo. La tabella seguente riassume le penalità più comuni:

Descrizione	Penalità
FALSA PARTENZA (PARTENZA ANTICIPATA) SESSIONE GARA	5 SECONDI
POSIZIONE SCORRETTA FUORI CASELLA (PARTENZA DA FERMO) SESSIONE GARA	DA 3 A 5 SEC.
POSIZIONE SCORRETTA IN FORMAZIONE, KART PARZIALMENTE FUORI CORSIA SESSIONE GARA	3 SECONDI
POSIZIONE SCORRETTA IN FORMAZIONE, KART TOTALMENTE FUORI CORSIA	5 SECONDI

SESSIONE GARA	
TAGLIO TRAIETTORIA DURANTE LE GARE	5 SECONDI
TAGLIO TRAIETTORIA DURANTE LE CRONOMETRATE	ANNULLAMENTO TEMPO SUL MIGLIOR GIRO
COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO IN PISTA, AL PARCO CHIUSO E ALLE VERIFICHE TECNICHE	SQUALIFICA DALLA GIORNATA
NON RISPETTO DELLA BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIONE NELLA GARA	SQUALIFICA DALLA GIORNATA
NON RISPETTO DELLA BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIONE NELLE CRONOMETRATE	RETROCESSIONE IN ULTIMA POSIZIONE
NON RISPETTO DELLA BANDIERA NERA NELLE GARE	SQUALIFICA DALLA GIORNATA
NON RISPETTO DELLA BANDIERA NERA NELLE CRONOMETRATE	RETROCESSIONE IN ULTIMA POSIZIONE
IRREGOLARITÀ DURANTE LE VERIFICHE TECNICHE: <ul style="list-style-type: none"> ● SOTTO PESO ● ABBIGLIAMENTO NON CONFORME ● PNEUMATICI NON CORRETTI ● NUMERO DI GARA NON VISIBILE 	3 SECONDI
CONTATTO IN GARA	3 SECONDI
MUSETTO	5 SECONDI
CAMBI TRAIETTORIA PER OSTACOLARE IL SORPASSO	3 SECONDI
MANCATO RISPETTO BANDIERE	5 SECONDI

GIALLE	
MANCATO RISPETTO BANDIERE BLU	3 SECONDI
USCITA DALLA PREGRIGLIA CON AIUTO MECCANICO, OLTREPASSANDO LINEA BIANCA	10 SECONDI
PARTENZA LANCIATA	
SORPASSO DELLA POLE POSITION DURANTE IL GIRO DI FORMAZIONE	5 SECONDI
RECUPERO POSIZIONE DOPO LINEA ROSSA	5 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO PARZIALE	3 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO TOTALE	5 SECONDI
PARTENZA DA FERMO	
MANCATO RISPETTO POSIZIONE IN GRIGLIA (PARZIALE)	3 SECONDI
MANCATO RISPETTO POSIZIONE IN GRIGLIA (TOTALE)	5 SECONDI
PARTENZA ANTICIPATA (JUMP START)	3 SECONDI

Qualora il pilota sia

classificato come DNF (non arrivato) le sanzioni in termini di tempo verranno annullate o convertite in retrocessione di posizione o in squalifica a seconda della gravità. La comunicazione sulla classifica riporterà comunque l'indicazione del comportamento sanzionato. Ad esempio, una partenza anticipata potrà essere annullata se il pilota DNF è già posizionato in ultima posizione in classifica, oppure se posizionato diversamente retrocesso di una posizione sulla classifica.

Qualora il pilota si sia classificato in ultima posizione le sanzioni in termini di tempo verranno annullate o convertite in squalifica a seconda della gravità.

La partenza anticipata è tale nel momento in cui il kart effettua un qualsiasi spostamento in avanti prima dello spegnimento del semaforo rosso (o dello sventolamento della bandiera

tricolore nel caso la partenza venga data con essa). Contro tale decisione non è ammesso reclamo.

Con comportamento scorretto si intendono azioni come guida pericolosa per sé o per altri conduttori, manovre che comportino più cambi traiettoria o intenzionalità di danneggiare un altro pilota.

Il pilota è ritenuto responsabile sia del proprio comportamento sia di quello dei propri assistenti (meccanici, accompagnatori). In caso di pilota minorenni la responsabilità verrà attribuita al tutore legale. Il comportamento irresponsabile di uno degli assistenti provoca la penalizzazione del pilota con una sanzione a discrezione della direzione di gara da valutarsi caso per caso.

È vietato testare i veicoli nel paddock, nel parco chiuso e nella pre-griglia. I trasgressori saranno segnalati alla direzione gara che avrà la facoltà di decisione su un'eventuale penalizzazione tradotta in secondi o in posizioni sul risultato di gara 2.

Le eventuali contestazioni devono essere presentate al commissario sportivo, al costo di 350,00€ , il quale ha l'ultima parola sulla decisione. Nello spirito di ASI non verranno tenute in considerazione prove video, a meno che non siano dello staff di B.K. RACE CLUB.

Premiazioni e punteggio

Premiazioni di giornata

Verranno premiati i primi tre piloti di ogni categoria. Alle premiazioni di giornata partecipano i piloti iscritti al campionato e le wild-card.

Le premiazioni di giornata avvengono con i punti ottenuti in gara 2, ossia vince nella sua categoria il pilota che ha totalizzato il punteggio più alto. In caso di parità (di punteggio) i piloti verranno premiati in funzione del punteggio di gara 1. La tabella qui sotto riporta i punteggi assegnati in funzione della posizione di arrivo in categoria. Prendono punti i primi 20 classificati.

Il punteggio è dimezzato qualora la categoria ha meno di 5 piloti iscritti.

Il punteggio è doppio in caso di pioggia (se nel primo turno di prove libere i piloti in pista equipaggiati con pneumatici rain sono il 50 % + 1.)

Viene assegnato + 1 punto per il miglior tempo in qualifica.

Posizione	Punteggio	Posizione	Punteggio

1	20	7	14
2	19	8	13
3	18	9	12
4	17	10	11
5	16	11	10
6	15	12	9
13	8	17	4
14	7	18	3
15	6	19	2
16	5	20	1

Qualora la gara fosse interrotta per bandiera rossa prima dei 6 giri su 10 oppure 8 giri su 12 dei giri percorsi, ossia del 60% della lunghezza prevista, verrà assegnato il 50% del punteggio.

Non viene assegnato punteggio ai piloti non partiti (DNS), non arrivati (DNF) o squalificati (DSQ).

Si definisce:

- Non partito un pilota che non passa sulla linea del traguardo dopo lo spegnimento del semaforo a seguito della procedura di partenza di gara 1 o gara 2.

- Non arrivato un pilota che non prende bandiera a scacchi, passando sulla linea del traguardo, al termine di gara 1 o gara 2. Il passaggio non è considerato valido se un pilota fermo in pista per problemi attraversa la linea del traguardo durante il rientro in parco chiuso.
- Squalificato (DSQ/DQ) il pilota che ha subito una penalità che comporta la squalifica da gara 1 o gara 2.

Premiazioni di campionato

Vince il trofeo assoluto per classe chi ha totalizzato il maggior numero di punti acquisiti durante tutto il campionato, per le classi: Kz (cambio), TAG, OK, 100 LEGEND, MINI.

Vince il trofeo per categoria chi ha totalizzato almeno 6 risultati (gare) di cui effettuate a Borgo Ticino.

Al termine della stagione sportiva verranno premiati i primi 3 classificati di ogni singola categoria.

I punti in campionato vengono attribuiti in base alle premiazioni di giornata, per ogni categoria, escludendo le wild-card e considerando le 3 gare di Borgo Ticino.

Si attribuiscono punti a tutti i piloti arrivati in almeno una delle due gare di giornata. Ossia non prendono punti i piloti classificati come DNF, DNS o DQ in entrambe le sessioni di gara.

Il cambio di categoria è ammesso durante lo svolgimento del campionato. Il pilota può quindi concorrere in più categorie. I punti ottenuti in categorie differenti non verranno accorpati.

Privacy – Dati sensibili

A seguito dell'accettazione del Regolamento Sportivo, nonché all'iscrizione al campionato e/o alle singole gare, verranno resi pubblici (sui ns. siti, social media, bacheca ufficio segreteria) ai fini della redazione delle classifiche e a fini burocratici "d'ufficio" inerenti la manifestazione, i seguenti dati sensibili: nome, cognome, categoria, n° gara.

Regole di comportamento

Nel rispetto dei valori promossi da ASI, tutte le persone sono tenute ad un comportamento rispettoso durante tutto lo svolgimento della manifestazione.

Le gare dovranno svolgersi nel rispetto dell'incolumità di ogni partecipante e sarà discrezione della direzione gara prendere provvedimenti qualora il rispetto di quanto sopra dovesse venir meno. L'organizzatore, il direttore di gara, il commissario sportivo e il commissario tecnico hanno facoltà di vietare l'ingresso dei mezzi e dei piloti che non ritengono idonei alle attività. I comportamenti "incivili" verranno segnalati alle autorità competenti.

In caso di piloti minorenni il genitore o il tecnico da esso incaricato è responsabile delle azioni del pilota stesso.

Utilizzo di action-cam

Sono ammesse action-cam solo ed esclusivamente posizionate sul mezzo (vietate sui caschi) e verificate dal commissario tecnico.

Bandiere



B.K.RACE CLUB SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE IL REGOLAMENTO

